

# Índice

▪ <b>Presentación</b>	<b>1</b>
▪ <b>Editores y Comité Editorial</b>	<b>2</b>
▪ <b>Nota del Editor</b>	<b>6</b>
▪ <b>Artículos Originales</b>	
<b>EnseñAPP: Aplicación Educativa de Realidad Aumentada para el Primer ciclo de Educación Primaria</b> Tania Castellano Brasero, Liliana Patricia Santacruz Valencia	<b>7</b>
<b>Las Píldoras de Contenidos</b> Monica E. Eines, Nélica Inés Aranda, Luis Alberto Amilivia	<b>15</b>
<b>Socrative en el aula de Educación Primaria: propuesta didáctica para trabajar los seres vivos</b> Manuel Mora Márquez, Vicente Arroyo Palma, Angel Leal Fernández	<b>24</b>
<b>O desenvolvimento do aplicativo APPrendendo como incentivo à utilização do Tablet Educacional</b> Jorge Alberto Messa Menezes Júnior, Karla Marques da Rocha	<b>32</b>
<b>Simulación del Corazón Izquierdo para Aplicaciones en Docencia e Investigación</b> C. Nahuel Cervino, Claudio O. Cervino	<b>41</b>
<b>Panorama Quantitativo dos Programas de Pós-graduação Stricto Sensu em Tecnologia da Informação no Brasil</b> Fábio Luís Falchi de Magalhães, Ruth Del Raso Garcia, Camila Coutinho Gonçalves de Souza, Ruth dos Santos Sartoratto, Elisangela Cristina Costa Pastore Franco, Marcos Antonio Gaspar	<b>52</b>
<b>Comprendiendo la Aplicabilidad de Scrum en el Aula: Herramientas y Ejemplos</b> Antonieta Kuz, Mariana Falco, Roxana Giandini	<b>62</b>
<b>Estudio de la influencia de métodos de simulación en la enseñanza del tema Direccionamiento IP</b> Daniel Arias Figueroa, F. Javier Díaz, Loraine Gimson Saravia	<b>71</b>
<b>Desarrollo de un espacio de enseñanza aprendizaje para realizar actividades con uso de software en una cátedra numerosa</b> Roxana Scorzo, Adriana Favieri, Betina Williner	<b>77</b>
▪ <b>Book Review</b>	
<b>Hernández Gallardo, S., Sanz, C., Cano Guzmán, C, Naiouf, M. (Compiladores), <i>Aplicación de la tecnología en el aprendizaje. Casos de Argentina y México</i>. Universidad de Guadalajara. Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas, 2016.</b> María Alejandra, Zangara	<b>84</b>
▪ <b>Síntesis Tesis</b>	
<b>Interacción e interactividad en el trabajo colaborativo mediado por tecnología informática. Metodología de seguimiento en escenarios educativos</b> María Alejandra Zangara	<b>85</b>
<b>ProBots3D: programando Robots en 3D. Una herramienta libre para enseñar programación a niños y jóvenes</b> Claudia Banchoff Tzancoff	<b>87</b>
▪ <b>Información de Congresos</b>	
<b>VI Jornadas de Cloud Computing y Big Data (JCC&amp;BD 2018)</b>	<b>88</b>
<b>XXIV Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2018)</b>	<b>89</b>
▪ <b>Información para Autores Revista TE&amp;ET</b>	<b>90</b>
▪ <b>Temas de Interés Revista TE&amp;ET</b>	<b>91</b>