

Índice

▪ Presentación	1
▪ Editores y Comité Editorial	2
▪ Nota del Editor	8
▪ Artículos originales	
Aprendizaje Basado en Gamificación Luis Villafán, Édgar Linares	9
Aplicación móvil para entrenamiento y autoevaluación: Solución generalizable Ariel López González, Mailyn Moreno Espino, Yahima Hadfeg Fernández	20
CatBoost: Aprendizaje automático de conjunto para la analítica de los factores socioeconómicos que inciden en el rendimiento escolar Jorge Iván Pincay-Ponce, Armando E. De Giusti, Diana Alexandra Sánchez-Andrade, Juan Alberto Figueroa-Suárez	31
Formação de Professores no Brasil em Pensamento Computacional: uma Revisão Sistemática de Literatura Márcia Inês Schabarum Mikuska, Maria Elisabette Brisola Brito Prado, José Armando Valente	40
El ejercicio de taller como dispositivo didáctico para la integración curricular de la carrera de Arquitectura. Desafíos de la enseñanza en entornos virtuales María Laura Boutet	52
Funcionalidades Emergentes para Tutorías em Ambientes Virtuais de Aprendizagem Aluisio José Pereira, Alex Sandro Gome, Tiago Thompsen Primo	63
Metaverso en el sistema educativo Chileno: estado del arte Gonzalo Donoso, Rodrigo Correa	72
Patrones de uso y adopción de tecnologías digitales de adultos hispanohablantes durante la pandemia por COVID-19 Helena Estephania Mora Noriega, Ricardo Díaz Sánchez, Rosa Elena Ulloa Flores	81
Th3_Off1c3: Um jogo de tabuleiro educacional para o ensino de conceitos da segurança da informação Francis Mallmann Schappo, Roseclea Duarte Medina	88
La nueva presencialidad y TIC: Perspectivas de docentes peruanos Juana María Lázaro-Reyes, Yolanda Josefina Huayta-Franco, Isela Felícita Puscán-Ubaldo, Liz Mariela Eusebio-Padilla	96
Los aportes de los estudiantes con discapacidad y sus docentes de apoyo en el desarrollo de un dispositivo tecno-pedagógico en clave de accesibilidad Mauro Soto	106
Clases virtuales de emergencia. Los desafíos de la inclusión educativa en la enseñanza universitaria de historia Mariana Lescano, Bárbara Pereyra, Daniel Quiroga	116
Educación Híbrida: una Experiencia de Vuelta al Aula Nicolás Paez, Diego Fernando Marcet, Gonzalo Alejandro Cozzi	127
Experiencia Educativa con Personas con Discapacidad Auditiva mediante el uso de Entornos Virtuales 3D en OpenSim Adriana Silvia Fachal, María José Abásolo, Cecilia Sanz	136
Tecnologias Educacionais e ABP em Classe Multisseriada Aline Brocardo Wollmann1, Karla Marques da Rocha	148
Pensamento Computacional e ações de Insubordinação Criativa: percepções de uma Professora de Matemática Jéssica Córdova De Pariz , Rodrigo Sychocki da Silva	159
▪ Book Review	
AI and the Future of Education: Teaching in the Age of Artificial Intelligence. Priten Shah Armando De Giusti	169
▪ Síntesis Tesis	
Experiencia de Usuario en Plataformas para discapacidad Cognitiva y de la Comunicación Andrea Cecilia Cortizo	171
▪ Información de Congresos	173
▪ Información para Autores Revista TE&ET	175
▪ Temas de Interés Revista TE&ET	177