

Índice

▪ Presentación	1
▪ Editores y Comité Editorial	2
▪ Nota del Editor	6
▪ Artículos Originales	
EnseñAPP: Aplicación Educativa de Realidad Aumentada para el Primer ciclo de Educación Primaria Tania Castellano Brasero, Liliana Patricia Santacruz Valencia	7
Las Píldoras de Contenidos Monica E. Eines, Nélica Inés Aranda, Luis Alberto Amilivia	15
Socrative en el aula de Educación Primaria: propuesta didáctica para trabajar los seres vivos Manuel Mora Márquez, Vicente Arroyo Palma, Angel Leal Fernández	24
O desenvolvimento do aplicativo APPrendendo como incentivo à utilização do Tablet Educacional Jorge Alberto Messa Menezes Júnior, Karla Marques da Rocha	32
Simulación del Corazón Izquierdo para Aplicaciones en Docencia e Investigación C. Nahuel Cervino, Claudio O. Cervino	41
Panorama Quantitativo dos Programas de Pós-graduação Stricto Sensu em Tecnologia da Informação no Brasil Fábio Luís Falchi de Magalhães, Ruth Del Raso Garcia, Camila Coutinho Gonçalves de Souza, Ruth dos Santos Sartoratto, Elisângela Cristina Costa Pastore Franco, Marcos Antonio Gaspar	52
Comprendiendo la Aplicabilidad de Scrum en el Aula: Herramientas y Ejemplos Antonieta Kuz, Mariana Falco, Roxana Giandini	62
Estudio de la influencia de métodos de simulación en la enseñanza del tema Direccionamiento IP Daniel Arias Figueroa, F. Javier Díaz, Loraine Gimson Saravia	71
Desarrollo de un espacio de enseñanza aprendizaje para realizar actividades con uso de software en una cátedra numerosa Roxana Scorzo, Adriana Favieri, Betina Williner	77
▪ Book Review	
Hernández Gallardo, S., Sanz, C., Cano Guzmán, C, Naiouf, M. (Compiladores), <i>Aplicación de la tecnología en el aprendizaje. Casos de Argentina y México</i>. Universidad de Guadalajara. Centro Universitario de Ciencias Económico Administrativas, 2016. María Alejandra, Zangara	84
▪ Síntesis Tesis	
Interacción e interactividad en el trabajo colaborativo mediado por tecnología informática. Metodología de seguimiento en escenarios educativos María Alejandra Zangara	85
ProBots3D: programando Robots en 3D. Una herramienta libre para enseñar programación a niños y jóvenes Claudia Banchoff Tzancoff	87
▪ Información de Congresos	
VI Jornadas de Cloud Computing y Big Data (JCC&BD 2018)	88
XXIV Congreso Argentino de Ciencias de la Computación (CACIC 2018)	89
▪ Información para Autores Revista TE&ET	90
▪ Temas de Interés Revista TE&ET	91